



4GAMING
apresenta



CS:GO

Liga Famalicão Extreme Gaming CS:GO

Regulamento Liga FEG CS:GO

Todas as equipas inscritas na **Liga Famalicão Extreme Gaming CS:GO**, concordam com todos os pontos deste regulamento, sendo que o incumprimento resulta na exclusão da equipa.

1. Regras Gerais

1.1. Código de conduta

Todas as Equipas aceitam comportar-se de uma maneira civilizada, apropriada e respeitosa para com as restantes equipas, espectadores e organização da liga. Ser um modelo a seguir é um dever de todos os elementos das equipas e devem-se comportar como tal. Qualquer tipo de ofensa poderá ser punido com a exclusão da equipa.

1.2. Direitos de imagem

Todos os direitos de imagem da Liga são propriedade da organização da mesma. Fica a ressalva que as equipas poderão realizar Stream desde que esta não colida com a Stream Oficial e que a mesma seja devidamente autorizada pela organização da Liga Famalicão Extreme Gaming CS:GO.

1.2.1. Cedência de Direitos de Imagem

Ao inscreverem-se na Liga **Liga Famalicão Extreme Gaming CS:GO**, as equipas aceitam a cedência de direitos de imagem dos seus elementos à organização. A cedência de imagem tem como propósito a promoção da **Liga Famalicão Extreme Gaming CS:GO** e do evento **Famalicão Extreme Gaming**.

1.3. Comunicação

Qualquer pessoa, equipa ou organização que queira contactar a organização da Liga deverá fazê-lo pelo email liga@famalicaoextremegaming.pt, sendo este o principal meio de comunicação oficial. A organização irá comunicar as informações necessárias via email ao Responsável da Equipa.

1.4. Prémios

1.4.1. Distribuição dos Prémios

1º. 5 Cadeiras Gaming 4Gaming Karyn

2º. 5 Teclados Mecânicos 4Gaming Garuda

3º. 5 Ratos 4Gaming Kunda 100

4º. 5 Tapetes 4Gaming Sampa L

1.4.2. Entrega dos Prémios

Os prémios serão entregues no dia 13OUT após o final dos Playoffs no evento **Famalicão Extreme Gaming**.

2. Equipas

As Equipas são compostas por diversos Membros (Responsável, Jogadores, Staffs). Nenhum membro poderá estar inscrito em mais de uma Equipa.

2.1. Nomes das Equipas

O Nome das Equipas não poderá incitar à violência, sexismo ou qualquer outra falta de respeito.

2.2. Restrição de Idade

Caso os jogadores tenham menos de 16 anos têm de apresentar uma autorização do responsável legal, na qual se comprove o conhecimento e autorização na participação na Liga.

2.3. Constituição da equipa

Cada equipa tem de se constituída de pelo menos 2 jogadores residentes no concelho de Vila Nova Famalicão, podendo inscrever até 8 jogadores.

2.4. Nicknames e conta de jogo

Todos os jogadores terão que usar o nickname e conta de jogo com que foram inscritos.

2.5. Comunicações das Equipas

Ao inscrever-se na **Liga Famalicão Extreme Gaming CS:GO** as equipas devem usar o servidor oficial de TeamSpeak da Liga de forma a facilitar a comunicação durante as partidas entre as equipas e a organização.

3. Formato da Liga

A **Liga Famalicão Extreme Gaming CS:GO** será formado por 12 Equipas que jogarão 11 jornadas. Os jogos serão jogados no formato BO2 e serão disputados aos sábados de acordo com o calendário o qual será anunciado após o qualificador.

3.1. Classificação

A classificação da tabela será decidida por quem tiver mais pontos. Uma vitória corresponderá a 3 pontos, um empate a 1 ponto e uma derrota a 0 pontos. Em caso de igualdade pontual serão aplicados os seguintes critérios:

1º Numero de Vitórias

2º Confronto direto

As 4 equipas melhor classificadas no final da 11ª jornada disputarão o Playoff no evento Famalicão Extreme Gaming, nos dias 12 e 13 de outubro de 2018.

3.2. A Liga é constituído por 2 fases

3.2.1. Primeira fase: Durante os dias 6 e 7 de abril irão decorrer 2 Qualificadores na FACEIT que irão apurar 6 equipas cada para disputarem a liga

3.2.2. Segunda fase: Liga entre as 12 equipas apuradas durante 11 jornadas.

3.3. Jornadas

3.3.1. Jornada 1 – Abertura da Liga com receção e apresentação das equipas, sendo esta jornada, realizada em LAN em Vila Nova de Famalicão.

3.3.2. Jornadas 2 à 11 – Jogos disputados online.

3.4. Calendário

O calendário dos jogos de todas as jornadas será disponibilizado no site do Famalicão Extreme Gaming (www.famalicaoextremegaming.pt/liga) e será enviado via email para o responsável de cada equipa.

4. Sansões

4.1. Definição de Pontos de Penalização

Os pontos de penalização serão aplicados pelas infrações cometidas ao longo da **Liga Famalicão Extreme Gaming CS:GO**.

4.1.1. Pontos de penalização leves

Serão aplicados os pontos de penalização leves por incidentes menores, como por exemplo, o atraso de uma partida menor a 15 mins por parte de uma equipa. Cada 2 pontos de penalização leve resultarão na redução de 1 Ponto na classificação final da equipa.

4.1.2. Pontos de penalização graves

Serão aplicados os pontos de penalização graves por incidentes maiores, como por exemplo, não comparecer à partida. Cada penalização grave aplicada a uma equipa resultará na redução de 3 pontos na classificação final da equipa, 3 faltas resultam na exclusão da equipa.

4.2. Insultos

Serão castigados todos os insultos durante a **Liga Famalicão Extreme Gaming CS:GO** a equipas participantes, espectadores e elementos da organização. Dependendo da gravidade do insulto serão usados os pontos de penalização leves ou graves para castigar o infrator.

4.3. Cheats

Caso se venha a provar que um jogador de uma equipa esteja a utilizar programas não autorizados, a equipa será desqualificada, e todos os jogos da mesmas que já ocorreram ou estão programados serão anulados.

5. Regras específicas

5.1. Map pool

Os mapas oficiais **Liga Famalicão Extreme Gaming CS:GO** são:

- de_inferno
- de_nuke
- de_mirage
- de_train
- de_cache
- de_cobblestone
- de_overpass

5.2. Sistema de Veto de mapas

Qualificadores: Sistema faceit.

Liga Famalicão Extreme Gaming CS:GO: Os vetos serão realizados na presença dos capitães de equipa e o admin da Liga.

5.3. Comunicação durante as partidas

As equipas terão que comunicar no servidor de TeamSpeak disponibilizado pela organização da **Liga Famalicão Extreme Gaming CS:GO**. Será atribuída a cada equipa uma sala com a respetiva palavra passe. É totalmente proibido às equipas entrarem nas salas de TeamSpeak de outras equipas ou incomodarem-nas com mensagens ou "pokes". Todos os elementos das equipas terão que estar identificados com os seus Nicknames oficiais com o qual foi feito o seu registo.

5.4. Restauro de Rondas

Uma ronda de uma partida será restaurada desde que a mesma se encontre nos primeiros 60 segundos iniciais, a bomba não tenha sido plantada e não tenha havido uma morte.

5.5. Overtime

Caso ao fim das 30 rondas estabelecidas as Equipas estejam empatadas, será jogado um prolongamento no formato Mr 3, 10.000\$.

5.6. Abandono da competição.

Se por alguma razão uma equipa abandonar a Liga, todos os jogos dessa equipa, realizados ou não, serão anulados.

5.7. Pontualidade

Todas as partidas da **Liga Famalicão Extreme Gaming CS:GO** devem começar no horário de acordo com o calendário.

Todas os capitães deverão estar 30 mins antes do inicio de cada partida agendada no TeamSpeak para proceder ao veto de mapas, os atraso de mais de 10 mins serão penalizados.

5.8. Protesto da partida

Os protestos servem para as equipas contestarem algo que possa interferir no resultado da partida. Um protesto terá que ser comunicado via oficial (E-mail) e de forma confidencial, até 24 horas após o final do jogo. Têm que conter informações detalhadas e comprovadas do problema apresentado.

Qualquer situação omissa a este regulamento, a organização deliberará.